1. 객체 선언

const dog = {

name: “멍멍이”,

age: 2,

};

1. 키에는 공백이 없어야하지만 필요하면 다음처럼 문자열로 선언한다.

const dog = {

“key with space”: true,

}

1. 객체 비구조화할당

다음처럼 객체내부원소를 빼낼 수 잇다

const print = dog => {

const {name, age} = dog;

}

인자부분에서 바로 할 수도 있다.

const print = {name, age} => {

…

}

1. 다음처럼 함수를 넣을 수도 잇음.

const dog = {

name: “멍멍이”,

age: 2,

say: function say() {

console.log(this.name);

},

};

function은 this로 하면 제대로 되는데, 화살표함수로 하면 제대로 안됨

* function은 자기가 속한 객체를 this로 가리키기 때문.

1. getter와 setter함수

다음처럼 선언

const numbers = {

a : 1,

b : 2,

function what() {

console.log(“what”);

}

get sum() {

return this.a + this.b;

}

set setA(value) {

this.a = value;

this.what();

},

set setB(value) {

this.b = value;

this.what();

},

};

호출은 이렇게

numbers.sum

numbers.setA = 4;

numbers.setB = 5;

또 number 객체 안에서 what함수는 this.what()으로 호출가능.